

Корпоративный квест «Цивилизация. Перезагрузка»



Непредсказуемый, образовательный, захватывающий квест в жанре RPG феерия. прокачай свою команду! Мы взяли всё самое лучшее из жанра компьютерных ролевых и стратегических игр, убрали скуку, добавили креатив, юмор, ощущения праздника и командное взаимодействие.

В нашей команде из двадцати человек двадцать увлекаются историей. Так что квест получился сам собой из наших посиделок, озарений и споров. Мы мечтали создать игру, где будет увлекательно и зажигательно рассказано о самом главном для любого общества, любой компании: развитие чего-то грандиозного начинается с маленькой искорки, идеи, которая гаснет без поддержки, но становится легендой благодаря волшебному слову «вместе»!

Основные характеристики:

- 30 — 200 человек
- 2 — 2,5 часа
- Indoor & outdoor

Квест «Цивилизация. Перезагрузка» не просто командный, но и предполагает активное взаимодействие (как соперничество, так и сотрудничество) между игроками из разных лагерей.



Символ сюжета—Витрувианский человек Леонардо да Винчи. Развивая себя гармонично, мы двигаемся вперед, к новым открытиям.



Все команды стартуют с первобытного времени.

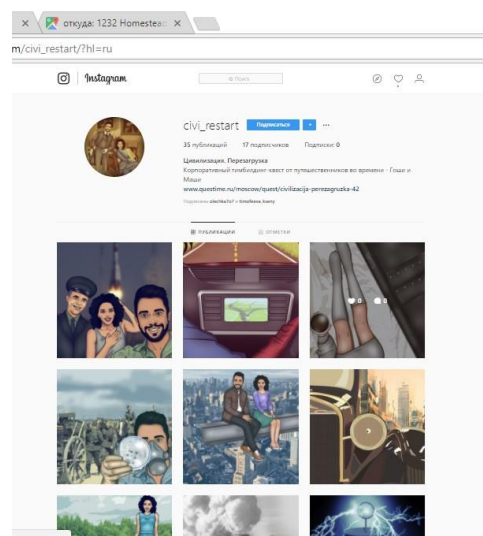
Задача — развиться до нашего времени и шагнуть в будущее.

Вот «щиты времени», которые заполняет команда:

Заполнить — значит собрать пять формул времени. Например, для получения Орудия труда нужны такие элементы:

Какие формулы собирать для какого времени? Из каких элементов состоят формулы?

Никогда ещё история не была такой интересной! Ведь мы создали настоящий Instagram путешественника во времени. С подсказками в текстах и хэштегах. Смотрите @civi_restart



Игровые станции

Ноги

Оригинальные командные испытания на сообразительность и сплочённость: крестики-нолики 3D, лабиринт, ирригация.



Руки

Алхимичим и получаем из ветра розу. Настоящая командная «игра в бисер». Рисуем и разгадываем ассоциации товарищей. Разогреваем воображение, предаёмся совместному творчеству.



Сердце

Учимся чувствовать, принимать друг друга и творить вместе. Половина команды получает орган из водосточных труб и нотную запись мелодии. В начале игрокам предстоит настроить музыкальный инструмент, затем отрепетировать мелодию (играем пуховками, один человек не может ударять по трубе два раза подряд). В итоге нужно исполнить произведение для второй половины команды, чтобы та отгадала произведение. Во время репетиции вторая половина команды занята не менее интересным делом, но из области изобразительного искусства. Разумеется, у каждого игрока будет возможность попробовать себя и в музыке, и в рисовании.

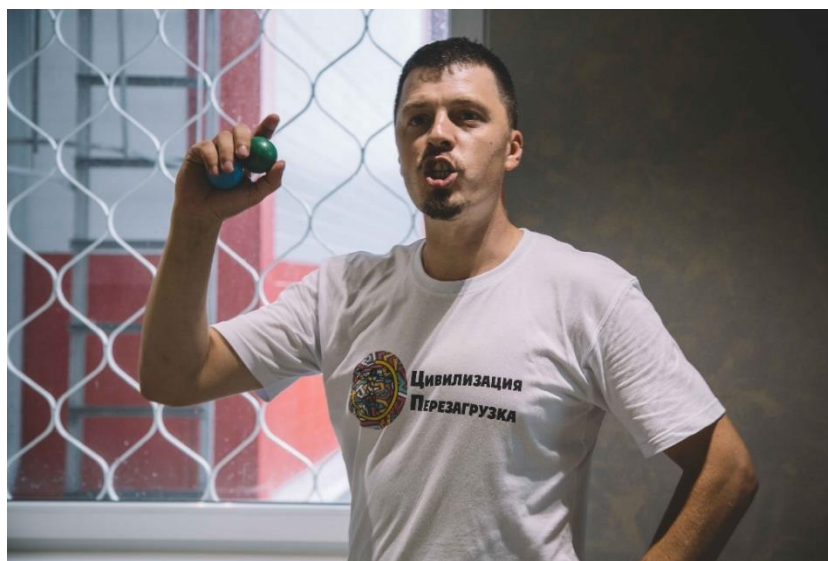


Голова.

Ироничная и искромётная игра в «правду-ложь». Капитан меняется каждый кон. Молниеносно приходим к общему знаменателю!

Правда ли, что прозвище американцев янки происходит от имени Ян, а Клеопатра жила по времени ближе к полету человека на Луну, чем к строительству пирамиды Хеопса?

Хотите узнать ответы на эти вопросы? Играйте в Цивилизацию!



Финал

Каждая команда получает именной сертификат: самая эпохальная команда, самая неординарная, специальный приз от Эйнштейна, Ньютона, Гагарина, мамонта и т.д.

Также для накала страстей и по вашему желанию мы можем определить команду-победителя. Самую прокаченную, умную и успешную!

В финале мы подчеркиваем, что важно, не в каком времени мы оказались, а какими современниками, пусть даже они соплеменники.

